### Laboratorio di Informatica

per chimica industriale e chimica applicata e ambientale

#### **ESERCITAZIONE 2**

Uso dell'accessorio calcolatrice e conversione di numeri

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

- Uso dell'accessorio calcolatrice per
  - Passaggi fra basi diverse
  - Aritmetica assoluta nelle dimensioni byte, word, Dword, Qword
  - Complemento a 2 e in eccesso
  - Cenni su floating point

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

#### numeri binari e cifre esadecimali

0	0	1000	8
1	1	1001	9
10	2	1010	Α
11	3	1011	В
100	4	1100	C
101	5	1101	D
110	6	1110	Е
111	7	1111	F

Nota: le cifre ottali e decimali sono un sottoinsieme

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

3

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

## numeri binari e cifre esadecimali

Aprire la calcolatrice, da START, Programmi, accessori

selezionare la notazione scientifica e la rappresentazione esadecimale;

digitare le varie cifre e vedere a cosa corrispondono in binario, ottale, decimale

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

## Sistemi di num: quelli usati in informatica

- Calcolate a mano il valore del numero binario 100110
- Verificate il conto con la calcolatrice come segue:
- selezionate BIN
- scrivete 100110
- selezionate DEC: comparirà la conversione in decimale

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

5

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

### Fare i conti: proprietà notevoli

- (pn1) 1 seguito da n 0 rappresenta B<sup>n</sup>; ad es.
  - base 2:  $100000 = 2^5$
  - base 10:  $100000 = 10^5$
  - base 8:  $100000 = 8^5$
  - base 16:  $100000 = 16^5$
- completate la tabella soprastante, dando i valori decimali per esteso, usando la calcolatrice

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

#### Fare i conti: proprietà notevoli

- (pn2) **n** *cifre massime* rappresentano **B**<sup>n</sup>-1; ad es:
  - base 2: 11111 = 2<sup>5</sup> 1
    base 10: 99999 = 10<sup>5</sup> 1
    base 8: 77777 = 8<sup>5</sup> 1
    base 16: FFFFF = 16<sup>5</sup> 1
- ESERCIZIO: completate la tabella soprastante, dando i valori decimali per esteso, usando la calcolatrice

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

7

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

## Dalla rappresentazione al numero

• Completare il conto

```
base 2: 1011 = 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 =
```

- A) facendo i conti a mano
  - B) usando la calcolatrice
- Usando la calcolatrice, completare

```
• base 8: 2705 = 2 \cdot 8^3 + 7 \cdot 8^2 + 0 \cdot 8^1 + 5 =
```

• base 16:  $3F01 = 3 \cdot 16^3 + 15 \cdot 16^2 + 0 \cdot 16^1 + 1 =$ 

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

## Dal numero alla rappresentazione

Completare a mano la tabella

numero	div base	quoz.	resto	
35	2	17	1	cifra bin. meno significativa
17	2	••		

Verificare poi il risultato con la calcolatrice scrivendo il numero in DEC e selezionando poi BIN

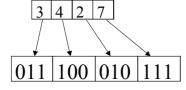
AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

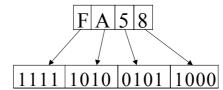
9

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

## Conversioni basi 8,16 - base 2

Ricordiamo





AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

10

### Conversioni basi 8,16 - base 2

- A MANO
  - Passare da 3317 ottale a binario
  - e poi passare dal binario ottenuto all'esadecimale
- verificare i conti con la calcolatrice
- Quante sono le cifre binarie corrispondenti al numero esadecimale
  - AF3300F?
  - Rispondere e poi verificare

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

11

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

## lunghezze base 10 - base 2

- La prima potenza di 10 vicina ad una potenza di 2 è:
  - $10^3 \sim 2^{10} = 1024$
- Un conto approssimato  $2^{32} = 2^{30} \cdot 2^2 = (2^{10})^3 \cdot 4 \sim (10^3)^3 \cdot 4 = 10^9 \cdot 4$
- verificare con la calcolatrice di quanto è l'errore

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

12

#### Interi assoluti

 Trovare in decimale, ottale, esadecimale (con la calcolatrice) il massimo intero assoluto rappresentabile con registri di

```
• 8 bit (Byte): 11111111 (la calcolatrice vi ferma a 8)
```

- 16 bit (Word) : 11111....11 (vi ferma a16 cifre)
- 32 bit (Dword): 111...... 11 (vi ferma a 32 cifre)
- 64 bit (Qword): 1111 ......... 11 (vi ferma a 64 cifre)

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

13

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

### Interi relativi in modulo e segno

- Dare i numeri relativi rappresentati in modulo e segno (il bit in blu) da:
  - 01001100
  - 11000000
  - 10000000
  - NOTA: tale rappresentazione non è disponibile sulla calcolatrice. Separate il bit di segno e lavorate con i valori assoluti.

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

14

#### Complemento a 2

- In complemento a 2 con n bit: il complemento è a 2<sup>n</sup>
  - $0...(2^{n-1}-1)$  rappresentano  $0...(2^{n-1}-1)$ 
    - Il bit del segno è 0
  - $2^{n-1}$  ...  $(2^n-1)$  rappresentano  $-2^{n-1}$ ... -1
    - Il bit del segno è 1
  - Esempio con 8 bit: il complemento è a 256;
    - 00000000 .. 01111111 rappresentano 0..127
    - 10000000..11111111 rappresentano -128..-1

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

15

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

### Complemento a 2

- La calcolatrice col tasto +/- passa da un numero al suo opposto, calcolato come complemento a 2; scegliendo, in binario, la dim byte, verificare quanto segue:
  - -56 decimale è rappresentato dal suo complemento 200
  - NOTA: la calcolatrice passa dai decimali relativi alla loro rappresentazione in base 2,8,16 in complemento nelle dimensioni byte, word, Dword, Qword; provate con tutte
  - Nella dimensione byte, provate a pigiare più volte +/-;
  - cosa succede? Perché?
  - Provate a vedere i numeri e i loro opposti nelle basi 2,8,16

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

16

# Complemento a 2

- Trovare il minimo ed il massimo relativo rappresentabile in Byte, Word, Dword, Qword usando la calcolatrice e ricordando che:
  - Primo bit = 0: intero positivo o nullo;
    - Max ad es. in 8 bit: 01111111
  - Primo bit = 1: intero negativo
    - Min ad es. in 8 bit: 10000000; notate che la calcolatrice mostra solo il valore assoluto (quello che la macchina ha in pancia), anche passando al decimale
    - Passate voi al relativo rappresentato vedendone il complemento a 2 con il tasto +/-

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

17

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

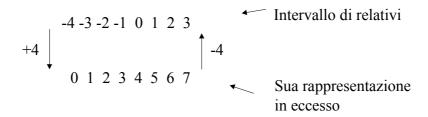
## Complemento a 2: overflow

- Nella dimensione byte fate la somma dei due numeri binari positivi 01011010 + 01000001
- Il risultato è positivo? Se non lo è si ha un errore di overflow
- Sommate ore due negativi che non diano overflow (diano un risultato negativo) e due che diano overflow (diano risultato positivo)

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

#### In eccesso

- Per rappresentare un intervallo -N..+(N-1) mediante positivi si può traslarlo di +N, detto eccesso:
  - -N..+(N-1) in eccesso N diventa 0..2N-1



AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

19

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

#### In eccesso

- · Esempio con 8 bit
  - l'intervallo da rappresentare è -128..+127
  - L'eccesso è dunque +128; con esso si manda
  - -128..+127 **→** 0..255
  - Trovare la rappresentazione binaria con eccesso 128 di
    - 42
    - -42
    - usando la calcolatrice, dovrete usare i valori assoluti, dal momento che non avete a disposizione la rappresentazione in eccesso

20

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

#### **Floating Point**

- Virgola mobile: m E e con
  - mantissa per i numeri diversi da 0:  $1 \le m \le B$ ;
  - e esponente
  - significato  $\mathbf{m} \mathbf{E} \mathbf{e} = \mathbf{m} \cdot \mathbf{B}^{\mathbf{e}}$
  - Esempio decimale: 0,0344013 in virgola mobile si scrive:
    - 3,44013 E 2 =  $3,44013 \cdot 10^{-2}$

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

2.1

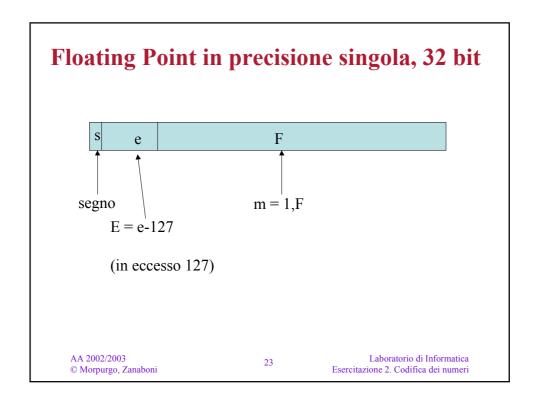
Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

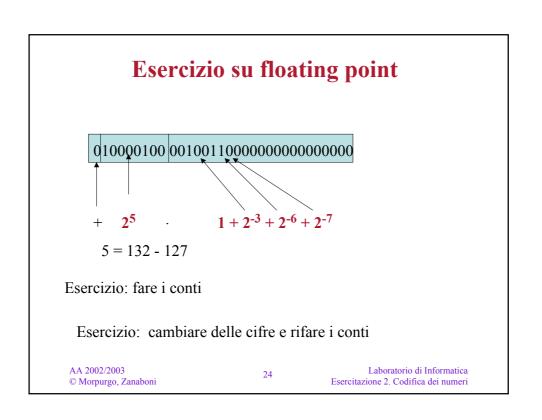
### **Floating Point**

- Esempio binario: 10,1001 in virgola mobile si scrive:
  - 1,01001 E 1 =  $(1+2^{-2}+2^{-5}) \cdot 2^{1}$
- Esercizio: usando la calcolatrice, completare il conto precedente;
  - la calcolatrice usa un misto fra numeri frazionari e floating point, per cui non potete vedere la rappresentazione floating point;
  - Dovete fare i conti indicati con l'aiuto della calcolatrice

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

22





## Esercizio su floating point

Esercizio: Trovare la rappresentazione floating Point in precisione singola dei numeri

270,175

-5,8 NB: viene periodico, fermarsi a 23 cifre binarie

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

25

Laboratorio di Informatica Esercitazione 2. Codifica dei numeri

# Esercizio sulla precisione

Il max rappresentabile Max



Il massimo rappresentabile N diverso da Max



Trovare Max - N e discutere in relazione alla nozione di precisione Suggerimento: la differenza fra le mantisse è  $2^{-23}$ 

AA 2002/2003 © Morpurgo, Zanaboni

26